<delira> · дизайн-бриф

# DELIRA

*Let it dream. Keep the keys.*

Кошелёк с «рельсами» для ИИ-агентов. Агент может ошибаться и выдумывать, но подписать он может только то, что прошло ваши правила. Ключи остаются у человека.

delira.cc · support@delira.cc
x.com/Deliracc · t.me/deliracc




ЧТО ВНУТРИ

01 суть · 02 как работает · 03 продукт · 04 цвет и шрифт · 05 мотивы и движение · 06 носители и правила

<01> · суть

# A wallet with *rails* for AI agents.

*Your agent can hallucinate. The rails decide what it is allowed to sign.*

ИИ-агенты начинают обращаться с деньгами: платят за данные, меняют токены, оплачивают счета, платят другим агентам. И они уверенно ошибаются: выдумывают цену, путают адрес, читают «approve» как безобидное действие.

DELIRA даёт агенту отдельный кошелёк и ставит между агентом и каждой подписью **рельсы** — набор проверок по правилам, которые задаёт человек. Агент свободно думает и предлагает. Всё, что не прошло правило, останавливается до подписи. Ключи человека агенту не передаются никогда.

*«Не банковская карта в руках агента, а предоплаченная карта с лимитом, списком магазинов и чеком на каждую покупку».*

## ПРОБЛЕМА, КОТОРУЮ РЕШАЕМ

- **Выдуманные числа.** Цена или адрес «из ниоткуда», сказанные с полной уверенностью.
- **Слишком много и слишком часто.** Цикл за минуты опустошает баланс.
- **Дрейф.** Не тот контракт, не та сеть, адрес-двойник.
- **Непрочитанный calldata.** «Approve», который на деле безлимитное разрешение.
- **Размытые просьбы.** «Отправь ему, как обычно» превращается в крупный перевод.

## ДЛЯ КОГО

- Люди, у которых агенты покупают данные, платят за API, торгуют небольшими суммами.
- Билдеры, которым нужен готовый слой безопасности для агента с деньгами.
- Любопытные: что ИИ можно подписывать, а что нельзя.

<02> · механика

# Пять рельсов. *Каждая подпись проходит все пять.*

<rail 01>

**PROOF**

Агент показывает источник каждого числа. Нет источника — нет подписи.

<rail 02>

**LIMIT**

Дневной лимит. Дошёл до потолка — агент останавливается и ждёт человека.

<rail 03>

**ROUTE**

Список разрешённых контрактов и сетей. Всё остальное отклоняется.

<rail 04>

**PLAIN**

Каждая транзакция переводится на человеческий язык, ловушки помечаются.

<rail 05>

**WAIT**

Размытый запрос — встречный вопрос. Крупный перевод — таймлок с отменой.

## ТРИ ШАГА ДЛЯ ЧЕЛОВЕКА

01 **Создать кошелёк агента.** Отдельный от своего, пополняется ровно на то, что нужно агенту.

02 **Задать рельсы.** Лимит, белый список, источники, порог ясности, таймлок.

03 **Отпустить.** Агент работает внутри рельсов, человек смотрит, подтверждает или отменяет.

## ТРИ ПРИНЦИПА, КОТОРЫЕ ДОЛЖЕН ПЕРЕДАВАТЬ ДИЗАЙН

**Свобода мысли, контроль подписи.** Агенту можно «мечтать» — бред, галлюцинации, хаос в визуале допустимы и нужны. Но граница подписи всегда чёткая и спокойная.

**Любая модель, одни рельсы.** Рельсы проверяют транзакцию, а не модель: Claude, GPT, Gemini, DeepSeek, Grok, Qwen, Kimi, GLM — правила одни.

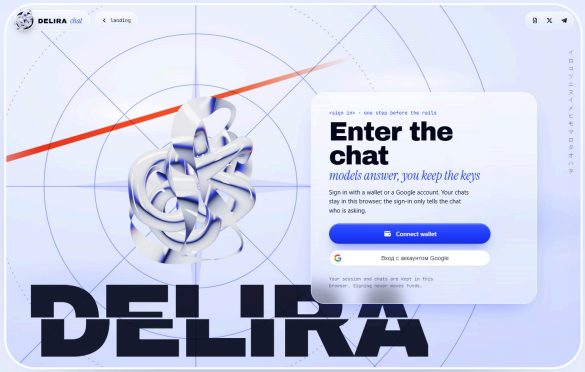
**Агенты платят агентам.** Мелкие платежи между агентами проходят те же рельсы, и на каждый остаётся чек.

<03> · три поверхности



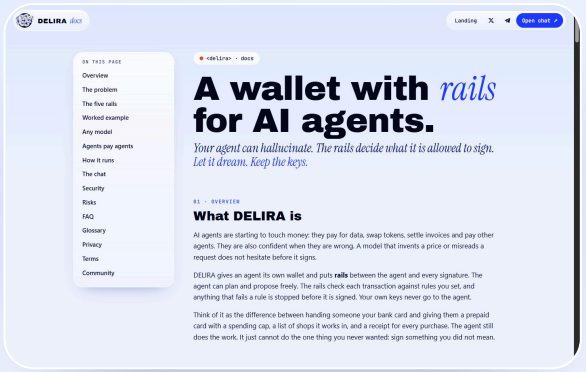

## Лендинг-канвас

Не прокрутка сверху вниз, а один большой холст, по которому летит камера. 11 станций, каждая — «симптом» бреда агента и рельс, который его лечит: `hallucination, agitation, disorientation, perceptual disturbances, bradyphrenia`... Тащить мышью, листать колесом, прыгать по номерам внизу, мини-карта пути справа. В конце — комьюнити и футер.




## Чат DELIRA

Отдельная страница: спросить, как работают рельсы, что сделает транзакция, как ставить лимиты. Вход кошельком (EVM и Solana, подпись сообщения без газа) или через Google. Две модели и режим сравнения бок о бок. Профиль: ник, аватар, настройки, экспорт и удаление данных.




## Документация

Спокойная читаемая страница в той же системе: стеклянный сайдбар, крупные заголовки Archivo Black, курсив Instrument Serif. Разделы: суть, рельсы, пример запроса по рельсам, любая модель, безопасность, FAQ, глоссарий, privacy и terms.

КАНАЛЫ delira.cc · delira.cc/chat · delira.cc/docs · x.com/Deliracc · t.me/deliracc · support@delira.cc

<04> · палитра

## Холодное небо, чернила и один красный разрез.

База — светлый ледяной голубой. Кобальт — главный акцент и цвет действия. Чернила — для крупных слов. Красный используется только как «разрез»: полоса, точка-маркер, стоп. Зелёный — только статус «прошло».

**Ice**
#EEF2FF
фон

**Paper**
#E3E9FF
подложки

**Cobalt**
#1F3BFF
акцент, кнопки

**Ultra**
#2A1FD6
глубина, точки

**Ink**
#05081A
крупные слова

**Text**
#0A1033
основной текст

**Cut**
#FF3B1F
разрез, стоп

**Pass**
#3DDC84
только «прошло»

Ориентир на экран: ≈ 70 ice/paper · 15 ink/text · 12 cobalt · 3 cut.

<04> · шрифты

DELIRA

**Archivo Black**
Крупные слова, заголовки, сверхкрупный типографический арт (PROOF, KEYS). Часто двойной: заливка + контур со сдвигом.

*Keep the keys.*

**Instrument Serif, курсив**
Голос бренда: слоганы, подзаголовки, «мечтательная» интонация. Вторая половина фразы — кобальтом.

<hallucination>

**JetBrains Mono**
Метки в угловых скобках, номера станций, данные, подписи, кнопки-чипы.

セーフ 鍵

**DotGothic16**
Пиксельная катакана в вертикальных колонках — фоновый «шум» сна.

Join the community.

**Системный UI (Inter / Segoe)**
Читаемый текст в стеклянных рамках, формы, чат.

<05> · словарь образов

# Сон агента *на чертеже инженера.*



### Хромовый узел

Логотип: живой 3D-узел из хромированной ленты с кобальтовыми бликами. Это «мысль» агента — запутанная, но цельная.




### Пиксельное небо и мозаика

Облака крупным пикселем, кобальтовая мозаика-шум. Небо = «мечтает», пиксель = цифровая природа сна.



### Компас и орбиты

Тонкие кобальтовые кольца, сетка-астролябия, надписи по дуге (LIMIT, ROUTE, KEEP THE KEYS). Это и есть «рельсы».



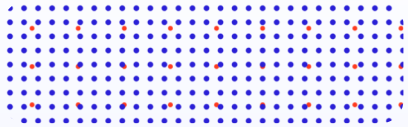
### Красный разрез

Диагональная красная полоса через композицию. Граница, которую агент не пересекает без проверки.

KEYS

### Двойной текст

Слово заливкой и его же контур со сдвигом — «двоение» в глазах. Сверхкрупно, обрезано краем экрана.



### Облака точек

Эллипсы из сотен кобальтовых точек и штрихов с редкими красными — шум данных вокруг каждой станции.



### Четырёхлучевая звезда

Вспышка-искра: акцент на ключевом слове, «озарение». Кобальт или красный, не больше двух на экран.

<agitation>

<bradyphrenia>

### Метки в скобках и стекло

Моно-метки <как в коде> и матовые стеклянные рамки с белым бликом сверху — спокойный «интерфейс» поверх сна.

ДВИЖЕНИЕ

Пружина `cubic-bezier(.34,1.45,.5,1)` для появлений и наведения. Камера плавно летит между станциями. Хромовый узел медленно вращается. Курсор — чернильная точка с хромовым кольцом и красной засечкой, за ним тянется лента-след. Всё движение уважает «уменьшить движение» в системе и останавливается на скрытой вкладке.

## <06> · соцсети






Баннер X: облачное небо, объёмные «бабл»-буквы DELIRA с глянцем, узел. Аватар — знак с лендинга: узел в тёмном круге с белой обводкой.

Посты 1600×900: каждый раз новая композиция (облака, табло вылетов, окно чата), но та же палитра, шрифты и метки в скобках.

### ГОЛОС

Спокойно, коротко, с иронией к «бреду» агента и серьёзно к деньгам. Английский — основной. Слоган: *Let it dream. Keep the keys.*

### ДЕЛАТЬ

- Хаос в фоне, порядок в рамке: читаемый текст всегда на спокойном стекле.
- Одна крупная типографическая идея на экран.
- Кобальт для действия, красный только для разреза и стопа.
- Ломать шаблон: асимметрия, обрезанные слова, текст по дуге.
- Проверять на телефоне: рамки уезжают в нижнюю шторку.

### НЕ ДЕЛАТЬ

- Обещания дохода, «гарантированно», «без риска».
- Логотипы бирж и компаний как партнёров. Логотипы моделей — только как названия семейств.
- Тёмную «крипто-неоновую» тему: DELIRA светлая.
- Просьбы о сид-фразе или ключах — ни в макетах, ни в шутку.
- Больше двух звёзд и одного разреза на экран.